



DYNAMISER SES ANIMATIONS DE FORMATION



DUREE

3 heures



DATES

-

LIEUX

Contactez
nous



INTER
(min 4 pers)

-
INTRA
(max 12 pers)



**POSSIBLE
SUR
MESURE**

**POSSIBLE
EN
INDIVIDUEL**

**POSSIBLE
EN
DISTANCIEL**

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Renforcer l'impact et l'énergie de ses animations.
- Intégrer des méthodes actives et des outils ludiques.
- Créer des moments participatifs et engageants pour les apprenants.



Prix INTER : **300€ HT**
INTRA : contactez nous

PUBLIC

> formateur, animateur ou manager formateur

PRE REQUIS

> Pas de pré requis

PROGRAMME

1. Apports pour des animations dynamiques

Théorie sur pédagogie active, participation et engagement des apprenants

2. Identifier les leviers de dynamisation

Jeux pédagogiques, mises en situation, ateliers collaboratifs, actions

3. Expérimenter et animer avec impact

Simulations, jeux de rôle, feedback collectif, adaptations en temps réel

METHODES PEDAGOGIQUES

- Approche Ludo pédagogique : jeux, mises en situation, mini défis.
- Ateliers de co-construction et d'échanges de pratiques.
- Apports théoriques courts et illustrés
- Utilisation d'outils concrets et transférables sur le terrain.

RESSOURCES PEDAGOGIQUES

- Supports de formation projetés
- Exposés théoriques
- Etude de cas concrets
- Jeux variés
- Quizz en salle
- Tableau blanc, vidéo projecteur
- Support de formation

LE SUIVI

- Hotline avec le formateur pendant la formation
- Feuille de présence
- Attestation de fin de formation, de réalisation

LES EVALUATIONS

- Auto-évaluation en amont
- Évaluation en cours de formation (quizz, tests, exercices, mise en situation)
- Evaluation à chaud
- Evaluation à froid