

ANIMER UNE FORMATION DYNAMIQUE, PARTICIPATIVE ET IMPACTANTE

PEDAGOGIE ET LUDO PEDAGOGIE



DUREE

7 heures
/
1 jour



DATES

-
LIEUX

Contactez
nous



INTER
(min 4 pers)

-
INTRA
(max 12 pers)



**POSSIBLE
SUR
MESURE**

**POSSIBLE
EN
INDIVIDUEL**

**POSSIBLE
EN
DISTANCIEL**

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- **Créer des séquences d'animation engageantes et interactives.**
- **Utiliser des méthodes actives** pour favoriser la participation et l'apprentissage.
- **Développer sa posture de formateur et son impact** auprès du groupe.



Prix INTER : **680€ HT**
INTRA : **contactez nous**

PUBLIC

> **formateur, animateur ou manager formateur**

PRE REQUIS

> **Pas de pré requis**

PROGRAMME

1. Préparer et structurer sa séquence

Définition des objectifs, progression, choix des méthodes et supports, plan d'actions

2. Animer avec dynamisme et participation

Méthodes actives, ludopédagogie, jeux pédagogiques, mises en situation

3. Gérer le groupe et favoriser l'engagement

Observation des comportements, adaptation aux profils, interactions, feedback collectif

4. Renforcer l'impact et l'ancrage des apprentissages

Exercices pratiques, débriefs, techniques de mémorisation et transfert en situation réelle

METHODES PEDAGOGIQUES

- **Approche Ludo pédagogique : jeux, mises en situation, mini défis.**
- **Ateliers de co-construction et d'échanges de pratiques.**
- **Apports théoriques courts et illustrés**
- **Utilisation d'outils concrets et transférables sur le terrain.**

RESSOURCES PEDAGOGIQUES

- Supports de formation projetés
- Exposés théoriques
- Etude de cas concrets
- Jeux variés
- Quizz en salle
- Tableau blanc, vidéo projecteur
- Support de formation

LE SUIVI

- Hotline avec le formateur pendant la formation
- Feuille de présence
- Attestation de fin de formation, de réalisation

LES EVALUATIONS

- Auto-évaluation en amont
- Évaluation en cours de formation (quizz, tests, exercices, mise en situation)
- Evaluation à chaud
- Evaluation à froid