



JOUER AVEC LES ÉMOTIONS POUR MIEUX APPRENDRE ET MÉMORISER



DUREE

7 heures
/
1 jour



DATES

LIEUX

Contactez
nous



INTER
(min 4 pers)

INTRA
(max 12 pers)



POSSIBLE
SUR
MESURE

POSSIBLE
EN
INDIVIDUEL

POSSIBLE
EN
DISTANCIEL

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Comprendre l'impact des émotions sur l'apprentissage et la mémorisation.
- Intégrer des activités ludiques et émotionnelles pour renforcer l'ancrage des connaissances.
- Créer des séquences engageantes et interactives favorisant la participation active.



INTER : **680€ HT**
INTRA : contactez nous

PUBLIC

> formateur, animateur ou manager formateur

PRE REQUIS

> Pas de pré requis

PROGRAMME

1. Les émotions au service de l'apprentissage

Apports théoriques, échanges et analyses de situations

2. Identifier et utiliser les leviers émotionnels

Jeux, mises en situation, mini-scénarios, théâtre et exercices d'expression

3. Concevoir des activités ludiques et émotionnelles

Ateliers pratiques, challenges collectifs, plan d'actions individuel

4. Animer avec impact et engagement

Jeux pédagogiques, expérimentations, feedbacks collectifs, adaptation en temps réel

5. Consolider et transférer les apprentissages

techniques d'ancrage, évaluation formative, bonnes pratiques pour le transfert

METHODES PEDAGOGIQUES

- Approche Ludo pédagogique : jeux, mises en situation, mini défis.
- Ateliers de co-construction et d'échanges de pratiques.
- Apports théoriques courts et illustrés
- Utilisation d'outils concrets et transférables sur le terrain.

RESSOURCES PEDAGOGIQUES

- Supports de formation projetés
- Exposés théoriques
- Etude de cas concrets
- Jeux variés
- Quizz en salle
- Tableau blanc, vidéo projecteur
- Support de formation

LE SUIVI

- Hotline avec le formateur pendant la formation
- Feuille de présence
- Attestation de fin de formation, de réalisation

LES EVALUATIONS

- Auto-évaluation en amont
- Évaluation en cours de formation (quizz, tests, exercices, mise en situation)
- Evaluation à chaud
- Evaluation à froid