



INITIATION À LA LUDOPÉDAGOGIE : APPRENDRE PAR LE JEU



DURÉE

7 heures
/
1 jour



DATES

LIEUX

Contactez
nous



INTER
(min 4 pers)

INTRA
(max 12 pers)



POSSIBLE
SUR
MESURE

POSSIBLE
EN
INDIVIDUEL

POSSIBLE
EN
DISTANCIEL

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Comprendre les principes de la ludopédagogie et ses apports dans l'apprentissage.
- Intégrer des jeux et activités ludiques pour renforcer l'engagement.
- Créer des séquences pédagogiques plus dynamiques et participatives.



INTER : **680€ HT**
INTRA : contactez nous

PUBLIC

> formateur, futur formateur ou
manager formateur

PRE REQUIS

> Être amené à former ou
transmettre

PROGRAMME

1. Comprendre la ludopédagogie

Apports théoriques sur le jeu dans l'apprentissage, motivation et engagement des adultes

2. Identifier les leviers du jeu pour apprendre

Exemples concrets, échanges d'expériences, analyse de jeux existants

3. Concevoir des activités ludiques efficaces

Ateliers pratiques, création de mini-jeux, plan d'actions individuel

4. Animer des séquences par le jeu

Mises en situation, simulations, feedback collectif, jeux pédagogiques

5. Évaluer et ajuster ses pratiques ludiques

Analyse des retours, adaptation des activités, bonnes pratiques d'ancrage

METHODES PÉDAGOGIQUES

- Approche Ludo pédagogique : jeux, mises en situation, mini défis.
- Ateliers de co-construction et d'échanges de pratiques.
- Apports théoriques courts et illustrés
- Utilisation d'outils concrets et transférables sur le terrain.

RESSOURCES PÉDAGOGIQUES

- Supports de formation projetés
- Exposés théoriques
- Etude de cas concrets
- Jeux variés
- Quizz en salle
- Tableau blanc, vidéo projecteur
- Support de formation

LE SUIVI

- Hotline avec le formateur pendant la formation
- Feuille de présence
- Attestation de fin de formation, de réalisation

LES EVALUATIONS

- Auto-évaluation en amont
- Évaluation en cours de formation (quizz, tests, exercices, mise en situation)
- Evaluation à chaud
- Evaluation à froid